

IKT-eszközökkel minden jobb?

Tenerife

Varga Réka



2022 őszén az Erasmus+ programnak köszönhetően egy IKT-eszközökről szóló kurzuson vehettem részt a festői Puerto de la Cruz városában.

Noha megérkezésem a Spanyolország területéhez tartozó Kanári-szigetekre nem volt zökkenőmentes, az itt fogadó naplemente látványa abban a másodpercben minden nehézségért kárpótolt. Az első napom a közlekedés viszonyosságai miatt csupán egy kis esti városi sétából állt, már itt átérezhettem a város latin hangulatát.

Hétfőn bevezetés gyanánt megismerkedtünk egymással, a tanfolyam menetével és az egyéb, kurzuson kívüli programokkal is. A Mentimeter és a Jamboard felületét néztük meg először, kitanultuk minden csínját, és a QR-kód generálásáról kapott tippek is igazán hasznosak voltak. A délutánt La Orotava csendes kis városában töltöttük, s november elseje révén betekintést nyerhettünk az ottani halottak napi szokásokba.

A harmadik napunk sem telt izgalmaktól mentesen, megismerkedtünk a Thinglink oldalával, mellyel, mint a neve is sugallja, remek, linkekkel ellátott prezentációkat készíthetünk.

Miután kiélveztük a szerkesztés minden részét, áttértünk a Padlet felületére, melynek segítségével a legkönnyebb linkeket gyűjteni és megosztani egymással, illetve a diákokkal. Az ezután következő Bamboozle nevű oldalt pedig látatlanban is minden kisdíák kedvencének kiáltottunk ki, hiszen ezt a játékos feladatokkal tűzdelt kvízt mi magunk is nagyon élveztük.

A Teide Nemzeti Parkba tett kirándulásunk is mindenképpen említésre méltó, hiszen ilyen földönkívüli tájat nem minden nap látni. A turistabarát kávézók és múzeumok után jöttek a kötelező rövidke túrák, s olyan látvány tárult szemünk elé, melyet egyhamar nem felejtünk el.

Természetesen a videószerkesztés, a videókhoz kapcsolt feladatok készítésére szánt weboldalak megismerése is fontos része volt a kurzus programjának, megismerkedtünk az EdPuzzle és TedEd oldalakkal. A tanfolyam csúcspontja számomra mégis az Actionboard nevű oldalhoz kapcsolható, hiszen ennek segítségével körbejártuk Puerto de la Cruz történelmi helyszíneit, turistalátványosságait, s közben rengeteget tanultunk. A hazafelé úton már azon gondolkodtam, hogy tudnám ezt a saját iskolámban is kipróbálni, hiszen ez a GPS-alapú, telefonos játék egészen biztosan rögtön a gyerekek szívébe lopná magát.

A címben feltett kérdés tehát nem marad költői. Ahogy saját bőrömön tapasztaltam, a gamification, azaz játékosítás, nekünk is rengeteg motivációt adott a kurzus során, és biztos vagyok benne, hogy a digitális bennszülöttek generációja nálunk is jobban fogja élvezni ezeket a fajta kihívásokat. A kurzus tehát rendkívül hasznos volt, idilli környezetben, a társaság fantasztikus volt, és külön hálás vagyok tanárunknak, Alexnek, aki rendkívüli türelemmel viseltetett felénk.